

DESIGN ESCAPE ROOM

The Crypt of the Biting Mascot

Interdisciplinary project

Graphic Communication Design DCG

Graphic Communication Workshop OCG

11th grade

Rita Gorgulho
Susana Soares

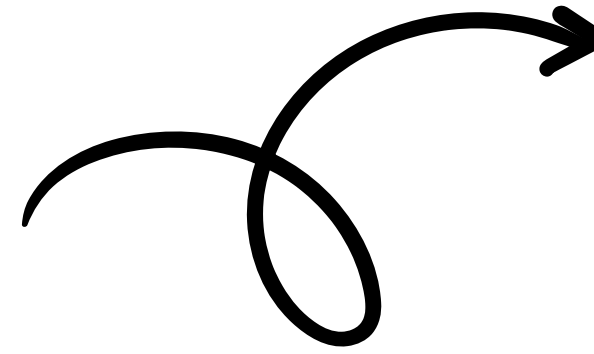
CURSO PROFISSIONAL
TÉCNICO DE DESIGN DE COMUNICAÇÃO GRÁFICA

ESCAPE ROOM DE DESIGN
CRIPTA DA MASCOTE
MORDEDORA



AI CHALLENGE

THE BRIEFING



WHAT WAS ASKED TO CHAT GPT

A Halloween escape room for 16 graphic design students. It can be something immersive, creative and visually spectacular: something that involves art, design, color, typography and mystery, with a chilling twist.

This is a storytelling challenge for 2h

Mandatory: using AI as a tool

THE PROPOSAL FROM CHATGPT

Escape Room — The Crypt of the Biting Mascot

Duration: 120 minutes

Goal: Create the class's official Halloween mascot (name, persona, symbol/emblem, H/V lockups, accessible palette, typography and mini-guide + mockups).

Team work

Mandatory AI: text / image in every room.

STUDENT BRIEFING

► Teams (4 students)

► Roles:

Storytelling Guardian
AI DriverType Designer
Accessibility Curator
Schedule (120')

0:00–0:02 — Premise & roles

0:02–0:17 — Vestibule (name & persona)

0:17–0:35 — Crypt (palette & contrast)

0:35–0:47 — Corridor (code of rules)

0:47–1:22 — Laboratory (symbol)

1:22–1:42 — Mirrors (logotype & H/V)

1:42–2:00 — Final Ritual (mini-guide + mockups) & pitches



STUDENT BRIEFING | THE ROOMS

1. Room 1 – Whispering Vestibule (Name & Persona)

- Use AI text to generate 20 mascot name ideas (PT-PT), then develop personalities, weaknesses and powers for the favorites in a gothic-humor tone.
- Output: official name + 3 adjectives + a guiding metaphor, encoded as a “lock”.

2. Room 2 – Chromatic Crypt (Palette & Contrast)

- Use AI text to propose 3 color palettes (HEX) with main, accent and neutral colors, each justified by emotion/value.
- Ensure AA/AAA contrast for text vs background and “unlock” via a simple color-code formula.
- Output: chosen palette + contrast proof.

3. Room 3 – Corridor of the Oath (Sacred Rules)

- Use AI text to write 8 usage rules: 4 DOs and 4 DON'Ts (e.g., no stretching, low contrast, bad shadows, noisy backgrounds).
- The first letters must form an acrostic.
- Output: an A4 rules poster.

4. Room 4 – Bite Laboratory (Symbol/Emblem)

- Use AI image from a sketch to create a minimal vector emblem/logo for the mascot: geometric, bold, solid colors + black, clean negative space, no fine detail.
- Curate and simplify 2 proposals, test in mono and at various sizes.
- Lock: answer 3 “why” questions about the symbol.

5. Room 5 – Hall of Mirrors (Logotype & H/V)

- Use AI text to suggest 2 type pairings (humanist sans + serif for reading), with justification.
- Design logotype with horizontal/vertical lockups, safety margins, minimum size proof and refined kerning.
- Lock: solve a spacing puzzle.

Final Ritual — Mini-Guide & Mockups

- Create an A4 mini-brand guide (name, persona, symbol positive/negative with protection area, H/V lockups, palette + AA/AAA pairs, typography rules, restrictions, and 2–3 applications).
- Use AI from sketches to make clean, realistic mockups (e.g., sticker, A3 poster, profile avatar).
- End with a 90-second lightning presentation per team.

STUDENT BRIEFING

ESCAPE ROOM DE DESIGN
CRIPTA DA MASCOTE
MORDEDORA



Halloween

ENTREGA FINAL (RITUAL)

[~10 + 90 POR EQUIPA]

- Mini-Guia A4 (1 página) com:
- símbolo a 1 cor · lockups H/V · paleta (HEX) + prova AA/AAA · tipografia (títulos/texto) + tamanho mínimo · Do's & Don'ts (8).
- Mockups (2-3 imagens): autocolante / avatar / cartaz A3 / etc.
- Apresentação (90") — guia de fala:
- Nome + persona; 2) Ideia visual (positivo/negativo);
- Cores/legibilidade/ monocromia

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO (0-4 CADA, TOTAL 20 VALORES)

1. Aderência ao enunciado (códigos, contraste, tamanhos mínimos, do's/don'ts).
2. Qualidade formal (silhueta, rigor formal, kerning, hierarquia).
3. Coerência do sistema (nome/persona ↔ símbolo ↔ cor ↔ tipo).
4. Uso intencional de IA (bons prompts, variações, escolhas justificadas).
5. Apresentação & storytelling (clareza, foco, tempo).

REGRAS DE CONVIVÊNCIA

- Respeita os colegas, partilha o tempo de fala, roda os papéis.
- Mantém o ficheiro/links da equipa organizados.
- Se a mascote morder (penalização), aceita, resolve e segue.

BOA SORTE, 11L. SE FIZEREM BEM A MASCOTE
NÃO MORDE, NÃO GRITA... E NÃO PERDE AS ASAS.

30 OUTUBRO
14H40
SALA B13

escola
secundária de
cacilhas-tejo



Halloween

ESCAPE ROOM DE DESIGN
CRIPTA DA MASCOTE
MORDEDORA

STUDENT BRIEFING

ESCAPE ROOM DE DESIGN CRIPTA DA MASCOTE MORDEDORA

REGRAS DO JOGO:

1. Trabalham em equipas de 3-4 com papéis rotativos: *guardião do storytelling* · *condutor de IA* · *designer tipográfico* · *curador de acessibilidade*.
2. Usem IA (texto/imagem) como estratégia: gerar → escolher → refinar.
3. Cada sala tem instruções + tarefa + código no Google Forms.
4. Não podem esticar logótipos, fazer sombras/gradientes no símbolo.
5. Cartas "Bite (mordidela)" podem surgir se quebram regras.

DESAFIO:

A turma vai criar a mascote oficial de Halloween do 11L. Vão passar por 5 salas (computadores). Em cada sala existe um código para avançar para a sala seguinte. **Se furarem regras de design... uma fada perde as asas e são mordidos pelo Bite.**

Atenção: Têm duas horas para completar o desafio e receberem um prémio! Todas as fases serão cronometradas.

CONDICIONANTES:

- Dar um nome e uma persona à mascote (com metáfora clara).
- Escolher paleta cromática com bom contraste (AA/AAA).
- Desenhar um símbolo/insígnia minimal a positivo/negativo
- Desenhar logótipo e definir tamanhos mínimos.
- Entregar Miniguia A4 + 2/3 mockups e fazer uma apresentação de 90 segundos.

MATERIAIS:

- Computador/telemóvel, conta de escola, acesso à IA (Chat GPT ou similar), Google Forms da aula, papel/lápis (rascunhos)

SALA 01

Vestíbulo (criação de Nome & Persona)
[~15'] (15 minutos)

Tarefa: define tema
(ex.: sombra/morcego/abóbora)

Cria 3 nomes curtos e escolhe 1.
Escreve 4 frases de persona
(gosta/assusta/poder/metáfora).

Código 1: n.º de sílabas do NOME + "-" +
iniciais da METÁFORA (maiúsculas).
Exemplo de formato: 2-SM.

**Entrega nesta sala: nome final
+ 4 frases (Forms).**

Dica:
Nome & persona: escolhe 1 tema (ex.: "sombra").
Faz uma frase: "É [3 adjetivos] e [verbo] quando [situação]."
Metáfora: "É como [imagem] porque [motivo curto]."

SALA 02

Cripta (Paleta & Contraste) [~18']

Tarefa: escolhe 1 cor principal, 1 cor
secundária e 2 neutros Testa contraste
(texto/fundo) e exporta como JPG.

Código 2: 4 dígitos derivados das
cores (regra explicada no Forms).

Exemplo de formato: 1234.

**Entrega: HEX das cores +
screenshot da monocromia**

SALA 04

Laboratório (Símbolo/Insígnia) [~35']

Tarefa: cria o símbolo do logo
(a tua mascote) Podes começar com IA e
simplificar. Garante silhueta forte, versão a
negativo e versão a 1 cor. Testa leitura a 24
px.

Código 4 (oral): responde aos 3 porquês às
professor

Entrega: JPG do símbolo + notas (3 linhas).



SALA 3

Corredor (Regras Sagradas)
[~12']

Tarefa: escolhe 8 regras de
criação/aplicação de um
logo (4 permitidas / 4
proibidas) pela ordem em
que as aplicarias

(ex.: "mantém proporções",
"sem sombras preguiçosas",
"área de proteção", "contraste
AA/AAA" ...).

Código 3: as iniciais das 8
regras formam uma palavra.
**Entrega: lista com as 8
regras + palavra-código.**



SALA 05

Espelhos (Kerning/Tracking)
Logótipo [~20']

Tarefa: escolhe uma fonte
legível, ajusta kerning/tracking
e define tamanho mínimo (onde
ainda se lê).

Código 5: escreve OK
**Entrega: imagens antes/depois
do kerning;**

STUDENT BRIEFING



escola
secundária de
cacilhas-tejo

NOME GRUPO

FORMADO POR

IDENTIDADE

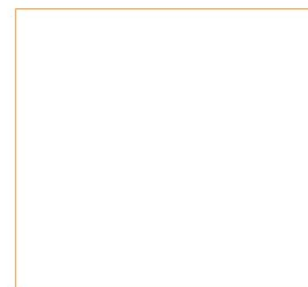
Nome da mascote:

Persona (3 adjetivos):

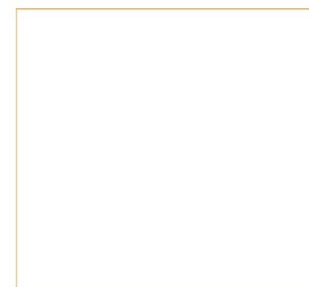
Metáfora (50 a 60 palavras):

SÍMBOLO/MASCOTE

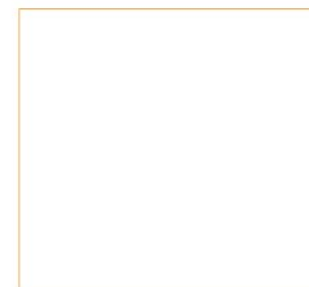
Estudo de cor - código HEX para aplicação online, RCG e CMYK



Cor principal
HEX:
RGB:
CMYK:



Cor secundária
HEX:
RGB:
CMYK:



Cor Neutra 01
HEX:
RGB:
CMYK:



Cor Neutra 02
HEX:
RGB:
CMYK:

Prova de contraste: Dica: são complementares? Qual a relação?



Versão Monocromática 1 cor

Versão Monocromática neutra

Assinatura Horizontal + Margens de segurança

Símbolo + Margens de segurança

STUDENT BRIEFING



Tipografia escolhida

Mockups



O corredor sussurra: “DOs e DONTs escreverás”,
oito mandamentos, **na ordem os porás.**
Das letras iniciais, a palavra nascerá;
Descobre sinónimos de feitiçaria, nosferatus ou
espectro — e a porta se abrirá.

Ajustar kerning/Tracking
Alinhar hierarquia (nome > resto)
Aplicar apenas paleta aprovada
Aprovar contraste com prova
Área de proteção respeitada
Assinar com exportes corretos (SVG/PNG)
Aumentar contraste até AA/AAA
Bloquear fundos confusos
Bloquear fundos ruidosos
Evitar sombras preguiçosas
Fixar proporções
Integrar versão H/V
Isolar versão monocromática
Manter margens/clear space
Monocromia pronta (positivo/negativo)
Não Misturar estilos de ícone
Não usar sombras/drop-shadow
Optar por pares tipográficos legíveis
Proibir gradientes no símbolo
Recusar cores fora da paleta
Reforçar contraste AA/AAA
Respeitar proporções
Rever kerning (AV/To)
Sem distorções de largura/altura
Sem esticar/comprimir
Sem fundos ruidosos
Sem outline artificial
Sem prova na aprovação de contraste
Tipografia legível a tamanhos mínimos
Usar grelha de margens
Validar tamanho mínimo
Xô a outlines/contornos

SE NÃO SOUBERES O QUE É UM
ACRÓNIMO PERGUNTA AO “AMIGO”



Os **acrónimos** que abrem
a porta só poderão ser três destas
palavras... só três abrirão a
passagem. Qual será o código?

- 1 ABOBORAS
- 2 ASSOMBRA
- 3 BRUXARIA
- 4 CAVEIRAS
- 5 ESPECTRO
- 6 FANTASMA
- 7 MORDISCA
- 8 VAMPIROS

Different rooms for each challenge

Software:
Google Forms

Each room has a design challenge

All rooms need a code to go to the next one

ESCAPE ROOM DE DESIGN
CRIPTA DA MASCOTE MORDEDORA
Halloween

Secção 1 de 7

Escape Room de Halloween

B I U ↻ 🔍

Bem-vindos à Cripta da Mascote Mordedora (11L). Vais em equipa criar a mascote da Turma. Pode, ou não, ser assustadora: Tem de ter **nome & persona, paleta acessível (com bom contraste), símbolo com “versão negativa”, logótipo, tamanhos mínimos e mini-guia A4**. MUAHAHAHHHAHA!
Cada sala tem um **código**. Quando o código estiver correto, avanças. Usa **IA** para gerar ideias e **provas** (uploads ou **links** partilhados). Tempo total para te libertares: **120’**.

Email *

Email válido

Este formulário está a recolher emails. [Alterar definições](#)

Nome da equipa *

Identifica a tua equipa (ex.: Abobora 2).

Texto de resposta curta

Secção 2 de 7

CÓDIGO 1 — Vestibulo (Nome & Metafora)

Lê as instruções. Precisas do codigo para avançar.

Da sombra nasceu um nome que te guiará,
conta as sílabas, grava as iniciais — a porta se abrirá.
Se o formato acertares sem te atrapalhar,
do vestibulo escuro irás finalmente passar.

Que nome deste à Mascote da turma? *

Texto de resposta curta

Micro-manifesto (voz da mascote) *

50-70 palavras, tom humor gotico.

Texto de resposta longa

CÓDIGO PARA PASSAR PARA A SALA 2 *

Dica: número de sílabas do NOME + ‘+’ + iniciais da METAFORA (maiúsculas). Ex.: 2-SM

Texto de resposta curta

Secção 3 de 7

CÓDIGO 2 — Cripta (Paleta & Contraste)

Cada mascote sombria quatro cores terá,
é preciso ter contraste pois só quem vê bem avançará.
Soma as luzes do sangue e do luar,
quatro dígitos surgirão — e a cripta hás-de deixar.

Paleta (HEX) *

Cor Principal + Cor Secundária + 2 neutros (cinzas) (ex.: #3A0F5C / #FF6A00 / #111111 / #F2F2F2)

Texto de resposta curta

Após a secção 3 Continuar para a secção seguinte

Secção 4 de 7

CÓDIGO 2 — Cripta (Paleta & Contraste)

Escolhe paleta e anexa a prova do contraste

RRGB é a solução que está na tua mão *

Regra do RGB: (R da cor Principal + R da cor Secundária) % 100 + (G da cor principal + B da cor secundária) % 100. Usa 0 a esquerda. Ex.: 1315

Texto de resposta curta

Screenshot das cores escolhidas *

Screenshot do verificador de contraste (um par legível). Se nao conseguires fazer upload, cola o link aqui. (cola aqui o link)

Adicionar ficheiro

Ver pasta

Secção 5 de 7

CÓDIGO 3 — Corredor (Regras Sagradas)

O corredor sussurra: “DOs e DONTs escreverás”,
oito mandamentos, na ordem os porás.
Das letras iniciais, a palavra nascerá;
Descobre sinónimos de feitiçaria, nosferatus ou espectro — e a porta se abrirá.

8 regras (4 DO / 4 DONT) *

Escreve o código pela ordem em que o aplicarías. CAIXA ALTA e sem acentos!

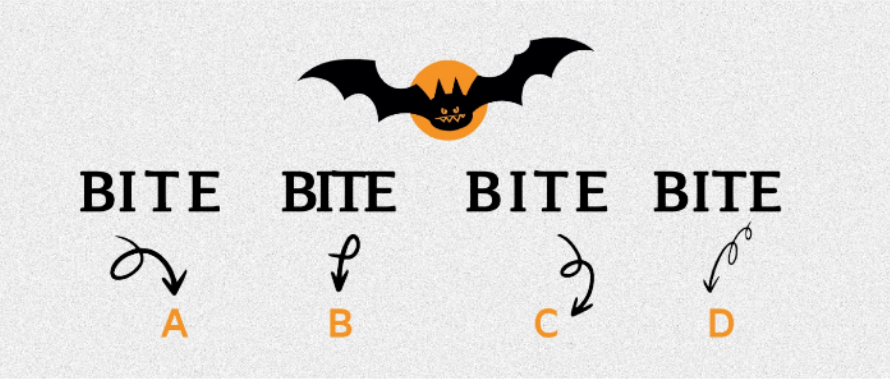
Texto de resposta curta

Palavra-código (acrónimo das regras) *

As bruxas vigilantes aceitam 3 soluções

Texto de resposta curta

Qual dos kernings consideras correto? *



☐ A

☐ B

☐ C

☐ D

CODIGO do LOCK 5 *

Escreve OK (com provas) ou BAS-E (override docente).

Texto de resposta curta

Entrega final (mini-guia + mockups) *

No pergaminho A4 a tua marca assentarás,
símbolo, paleta e contraste mostrarás.
Noventa segundos de voz sem tremer,
e se a mascote gostar, não te vai morder.

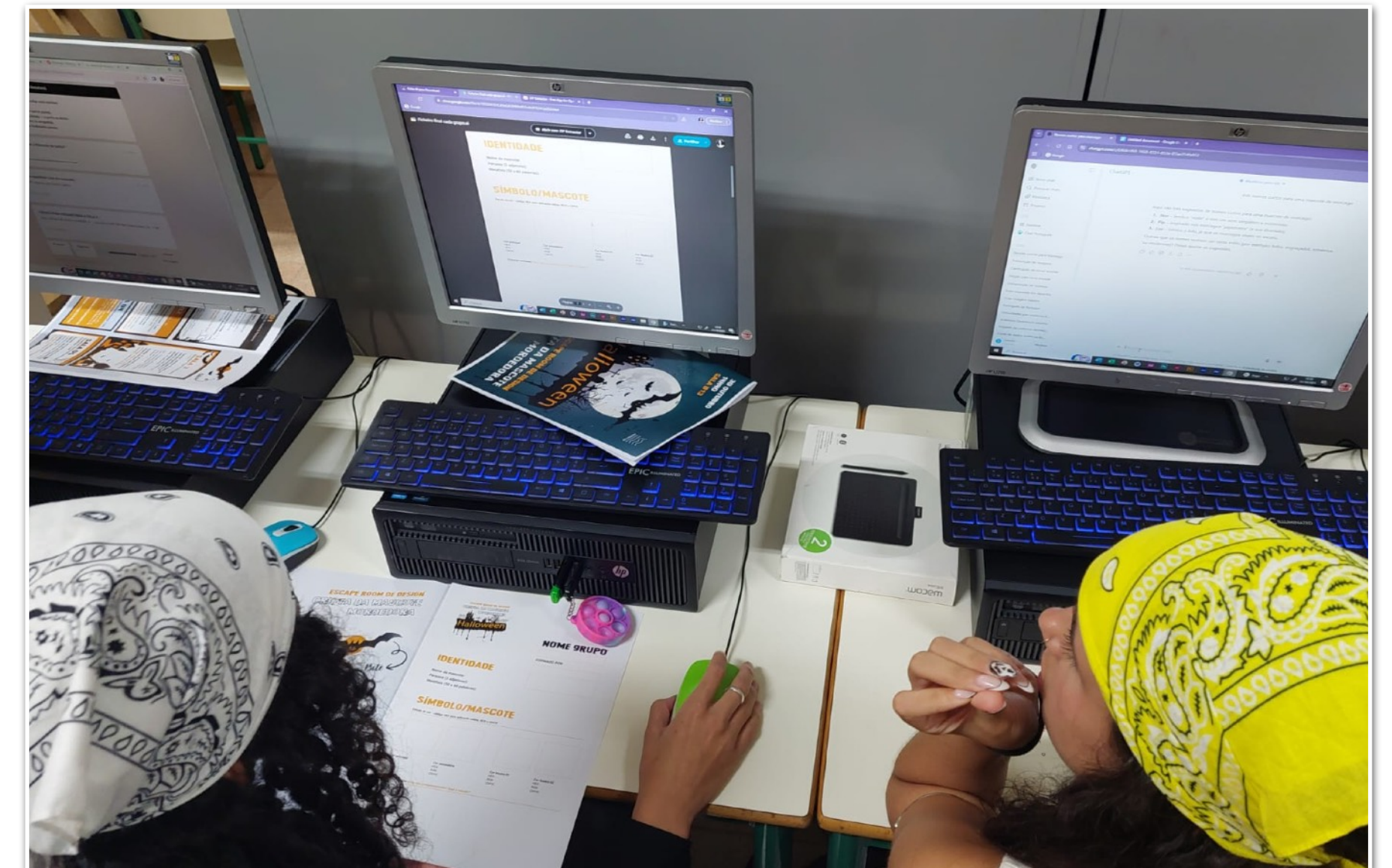
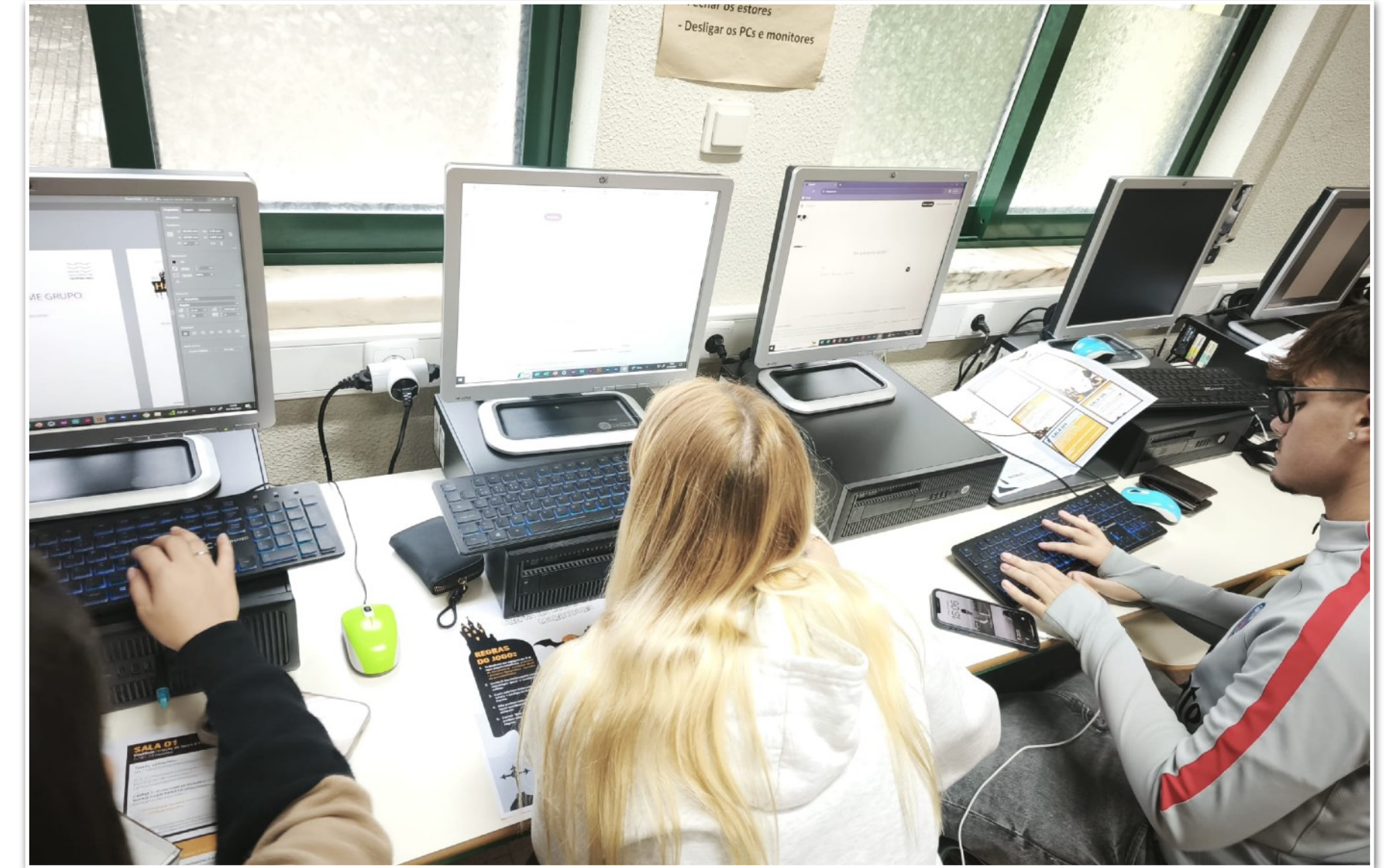
PDF com lockups H/V, paleta + provas, tipografia e dos & donts, + 2-3 mockups.

Adicionar ficheiro

Ver pasta

The teams working:

Each student with a different role



The Halloween class



The final works

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

escola

secundária de

cacilhas-tejo

NOME GRUPO

Morcego

FORMADO POR

Ana Júlia; Leonor; Francisco

Identidade

Nome da mascote: Hallowsplit

Persona (3 adjetivos):

Metáfora (50 a 60 palavras):

Hallowsplit é uma mascote gótica com metade do rosto caveira, metade gato um símbolo de fofura e desespero. Adora chá frio de abóbora, coleciona velas derretidas. Aparece em festas sombrias com um sorriso torto e olhos a brilhar: metade ternura, metade caos sobrenatural.

Símbolo/Mascote

Estudo de cor - código HEX para aplicação online, RCG e CMYK

Cor principal

HEX: #1D1D1B

RGB: 217; 106; 27

CMYK: 11%; 67%; 97%; 2%

Cor secundária

HEX: #5D3085

RGB: 93;48;133

CMYK: 75%;93%; 4%;1%

Cor Neutra 01

HEX: #E1D8B8

RGB: 225; 216;184

CMYK: 14%; 13%; 32%; 1%

Cor Neutra 02

HEX: #1D1D1B

RGB: 29; 29; 27

CMYK: 0%; 0%; 0%; 100%

Prova de contraste:Dica: são complementares? Qual a relação?

A paleta usa laranja e roxo como cores complementares, criando contraste vibrante.

O laranja simboliza vida/energia e roxo simboliza noite/ mistério/morte. Há equilíbrio entre cores quentes e frias com um estilo vintage de Halloween para reforçar o clima assustador e nostálgico.

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Versão Monocromática 1 cor

Versão Monocromática neutra

HALLOWSPLIT

HALLOWSPLIT

Assinatura Horizontal + Margens de segurança

Símbolo + Margens de segurança

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Tipografia escolhida

BERLIN SANS FB DEMI BOLD

Segoe UL Bold

1234567890!"€£\$%&/()=?*'+

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Mockups

The final works

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

escola

secundária de

cacilhas-tejo

NOME GRUPO

Sangue preto 2

FORMADO POR

Tiago ;Tomás; Daniel

Identidade

Nome da mascote: MELTON

Persona (3 adjetivos): feio, assustador, gordo

Metáfora (50 a 60 palavras): Nas sombras do quotidiano, erguemo-nos com café frio e olheiras de prestígio. Celebramos o caos, a arte da melancolia e o charme discreto da decomposição emocional. Rimos perante o abismo — porque ele é educado o suficiente para rir de volta. Que o sol se escondá, e que a ironia nos ilumine. Viva o drama elegante das trevas!

Símbolo/Mascote

Estudo de cor - código HEX para aplicação online, RCG e CMYK

Cor principal

HEX: 0b0b0c

RGB: 29 29 27

CMYK: 0 0 0 100

Cor secundária

HEX: 9a9fa3

RGB: 154 159 163

CMYK: 42 30 29 8

Cor Neutra 01

HEX: EAEAEA

RGB: 234 234 234

CMYK: 10 7 8 0

Cor Neutra 02

HEX: B7B7B7

RGB: 183 183 183

CMYK: 31 23 24 4

Prova de contraste:Dica: são complementares? Qual a relação?

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Versão Monocromática 1 cor

Versão Monocromática neutra

MELTON

MELTON

Assinatura Horizontal + Margens de segurança

Símbolo + Margens de segurança

MELTON

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Tipografia escolhida

Britannic Bold

Mockups

The final works

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

escola

secundária de

cacilhas-tejo

NOME GRUPO

Fangang

FORMADO POR

Ivo

Steffany

Diana

Identidade

Nome da mascote: Sans

Persona (3 adjetivos): Esqueleto, Misterioso, Assustador

Metáfora (50 a 60 palavras): No halloween do desig gráfico, cada esqueleto representa a estrutura oculta por trás da criação: o grid é a coluna vertebral, as linhas são costelas que protegem a ideia, e as cpres. a carne que dá vida ao conceito. Sem esse Esqueleto bem montado qualquer arte assombra o olhar em vez de encantar

Símbolo/Mascote

Estudo de cor - código HEX para aplicação online, RCG e CMYK

Cor principal

HEX: #004987

RGB: 0; 73; 135

CMYK: 100; 73,16; 18,31;4,36

Cor secundária

HEX: #fa812a

RGB: 250; 129; 42

CMYK: 0; 59,6; 85,42;0

Cor Neutra 01

HEX: #33363D

RGB: 51; 54; 61

CMYK: 75,35; 63 66; 51,57;58,09

Cor Neutra 02

HEX: #666666

RGB: 102; 102; 102

CMYK: 55,99; 45,4; 44, 89; 32,68

Prova de contraste: Dica: são complementares? Qual a relação?

As cores escolhidas (Azul e Laranja) são cores complementares

Uma vez que é assustador ultizamos cores escuras

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Versão Monocromática 1 cor

Versão Monocromática neutra

Assinatura Horizontal + Margens de segurança

Símbolo + Margens de segurança

escape room de design

Cripta da Mascote

Mordedora

Halloween

Tipografia escolhida

SCARY HOUSE

!@#\$%&/'0-?~*+---.,:~"

1234567890

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Mockups

designed by freepik.com

The final works

ESCAPE ROOM DE DESIGN

GRUPO DA MASCOTE

MORCEDORA

Halloween

escola

secundária de

cacilhas-tejo

NOME GRUPO

Winx sombrias

FORMADO POR

Lara

Leonor

Rita

Maria

IDENTIDADE

Nome da mascote:Pip

Persona (3 adjetivos)Astuto, Misterioso e Corajoso

Metáfora (50 a 60 palavras)O pequeno morcego é uma estrela caída que aprendeu a voar no escuro

SÍMBOLO/MASCOTE

Estudo de cor - código HEX para aplicação online, RCG e CMYK

Cor principal

HEX: 1D1D1B

RGB: 29,29,17

CMYK:0,0,0,100

Cor secundária

HEX: 2E1373

RGB: 46,19,115

CMYK:86,100,2,9

Cor Neutra 01

HEX: 818383

RGB: 177,179,179

CMYK:13,9,10,27

Cor Neutra 02

HEX: FFFFFF

RGB: 255,255,255

CMYK:0,0,0

Prova de contraste: Dica: são complementares? Qual a relação?

ESCAPE ROOM DE DESIGN

GRUPO DA MASCOTE

MORCEDORA

Halloween

Versão Monocromática 1 cor

Versão Monocromática neutra

Assinatura Horizontal + Margens de segurança

Símbolo + Margens de segurança

ESCAPE ROOM DE DESIGN

GRUPO DA MASCOTE

MORCEDORA

Halloween

Tipografia escolhida

Berlin Sans FB Bold

1234567890!"£\$%&/'()*=?*'+

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Berlin Sans FB Demi Bold

1234567890!" £\$%&/'()*=?*'+

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Mockups

TATTOO STUDIO

www.tattoostudio.com

GIFT VOUCHER

100\$

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet.

Pip